



Utilisation de ISOmaster

Créer et modifier facilement une image .iso grâce à l'application IsoMaster.

- *Préparation*
- *Utilisation*
- *Modifier un fichier*
- *Finalisation de votre image iso*
- *Gravez votre image iso*

Information : vous êtes a la page 1 sur 9 pages

Ce document à était réalisé avec **LibreOffice 3.6** suite bureautique gratuite .

Les titres de la table d'index sont cliquables pour atteindre facilement le chapitre désiré.

Dans chaque partie : [exemple](#) [↑sommaire](#)

sommaire vous renvoie sur cette page .

Des liens interne vous renvoie à la partie concerner .



Copyright (c) 2008 Marc.Coscollano

réalisé le: 27 novembre 2012

Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no FrontCover Texts, and no BackCover Texts. A copy of the licence is included in the section entitled "GNU Free Documentation License".



Si sous GNU/Linux, vous pouvez modifier une image.iso grâce à la ligne de commande :

```
mount -o loop -t iso9660 /chemin/image.iso /media/cdiso
```

Il est plus pratique pour certains utilisateurs de pouvoir faire cette opération uniquement avec une application graphique tel que IsoMaster.

Pour cet exemple d'utilisation, nous allons installer l'application, puis modifier l'image de pmagic.iso (préalablement télécharger) et changer la langue par défaut de celui ci, enfin d'avoir le lance automatique en Français.

Créer un dossier de travail que nous nommerons :

Parted_iso_modifier

Installer l'application :

Soit en mode graphique (dans le CCM pour Mandriva) où en ligne de commande.

```
[root@mandriva2012~]# urpmi isomaster
```

```
      $MIRRORLIST: media/contrib/release/isomaster-1.3.5-1mdv2011.1.x86_64.rpm
installation de isomaster-1.3.5-1mdv2011.1.x86_64.rpm depuis
/var/cache/urpmi/rpms
Préparation ...
#####
      1/1: isomaster
#####
```

Nous allons modifier le fichier syslinux.cfg
qui se trouve dans le dossier :

boot

=> syslinux

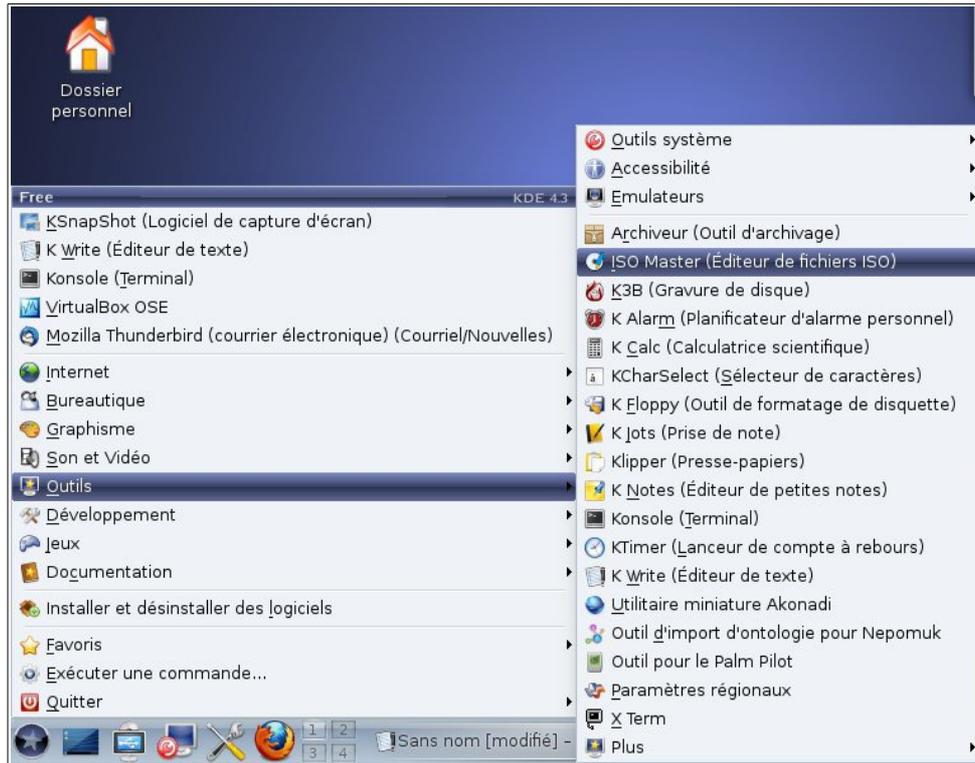
Rajouter la commande :

keymap=fr-latin1 fr_FR

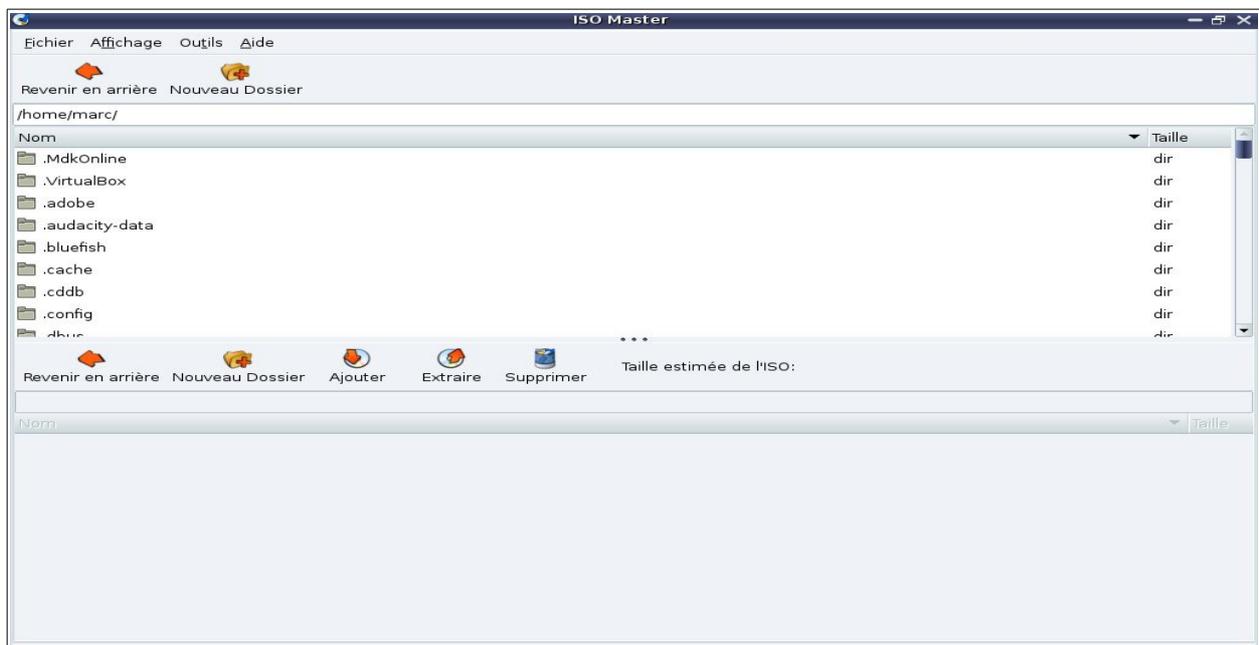
Créer le fichier final :

pmagic_Fr.iso

Graver cette nouvelle image iso ainsi modifier.



Une fois installer, vous lancez l'application qui se trouve dans Menu => Outils => ISOMaster

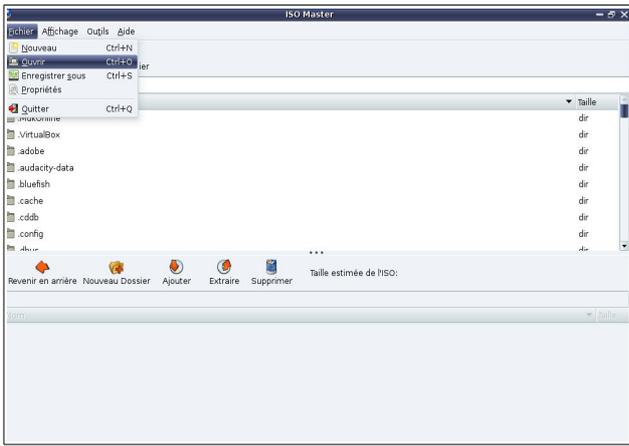


L'application se présente avec deux fenêtres de travail.

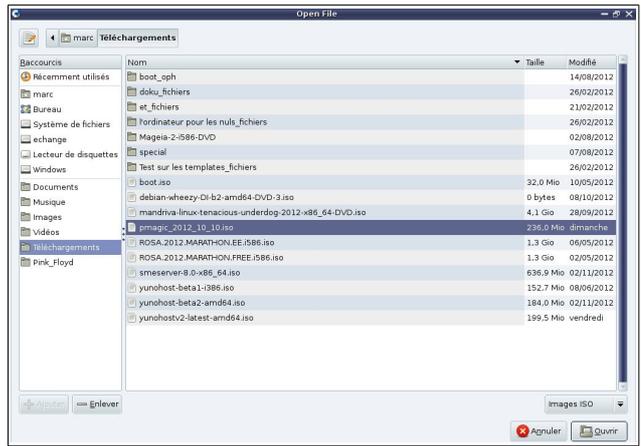
Celle du haut est le dossier de travail sur votre ordinateur, où vous avez créer votre dossier **Parted_iso_modifier**.

Dans la barre du milieu, se trouve les trois boutons principaux que nous allons utiliser.

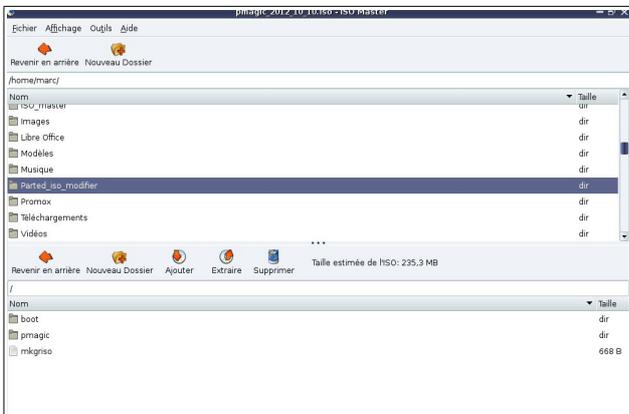
La fenêtre du bas l'iso à modifier et créer.



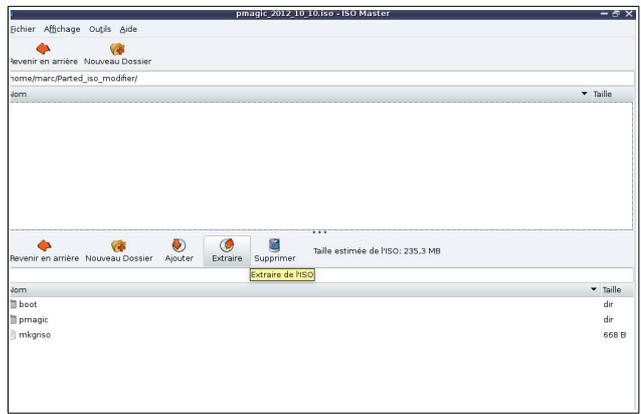
Dans le menu **Fichier**, cliquez sur **Ouvrir**



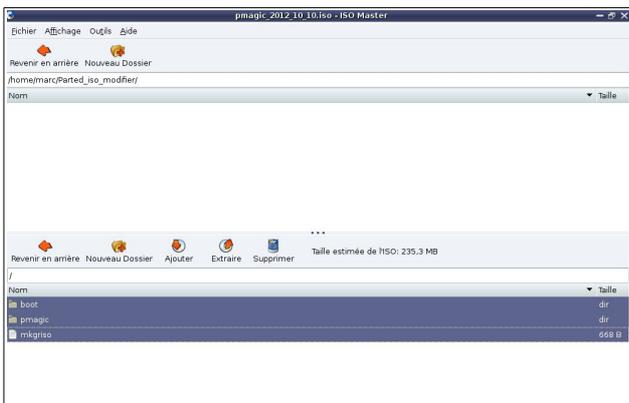
Choisir l'image ISO à importer.



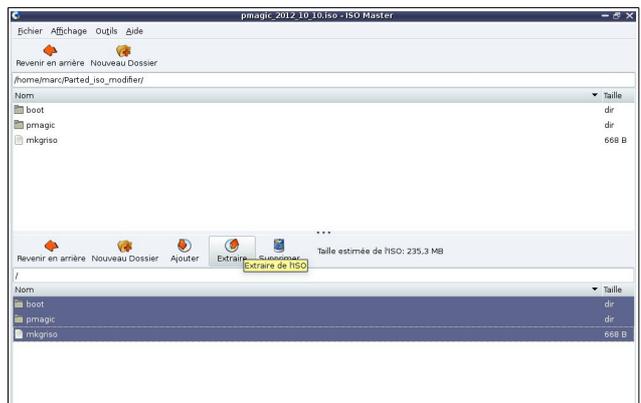
Votre iso est charger dans la fenêtre du bas.
En haut, sélectionner votre dossier de travail
Parted_iso_modifier.



Nous allons utiliser les boutons qui se trouve au centre de l'application :
Ajouter Extraire Supprimer



Sélectionner les fichiers à extraire.
Cliquez sur le bouton **Extraire**



Voici les fichiers extrait dans l'espace de travail.
(/home/marc/Parted_iso_modifier)


```
syslinux.cfg - KWrite
Fichier  Édition  Affichage  Outils  Configuration  Aide
Nouveau  Ouvrir  Enregistrer  Enregistrer sous  Fermer  Annuler  Refaire
UI /boot/syslinux/menu.c32
F1 /boot/syslinux/message.txt
F2 /boot/syslinux/message2.txt
F3 /boot/syslinux/message3.txt
F4 /boot/syslinux/message4.txt
PROMPT 0
TIMEOUT 200
ONTIMEOUT normal
MENU DEFAULT normal
MENU TABMSG Press <TAB> to edit options or <F1> for more information
MENU AUTOBOOT Automatic boot in # second{,s}...
MENU TITLE Parted Magic - A Free Partitioning Tool
MENU color title 1;36;44 #ffffff #00000000 std
MENU color sel 7;37;40 #FF000000 #FFC0C0C0 all
MENU color hotssel 1;7;37;40 #FF000000 #FFC0C0C0 all
MENU ROWS 12
MENU HELPMMSGROW 21
LABEL normal
MENU LABEL ^1. Default settings (Runs from RAM)
TEXT HELP
Default mode intended for 312MB+ based systems.
* Version: 2012_10_10, (C) 2012, Patrick Verner
* Disclaimer: Author excluded from any liability.
ENDTEXT
COM32 linux.c32
APPEND /pmagic/bzImage initrd=/pmagic/initrd.img edd=off load_ramdisk=1 prompt_ramdisk=0 rw vga=normal loglevel=9 max_loop=2
MENU BEGIN
MENU TITLE + Language
#MENU TITLE Language
```

Dans votre éditeur, repérer la ligne :
ENDTEXT
COM32 linux.c32
APPEND /pmagic/.../...vmlloc=288MiB

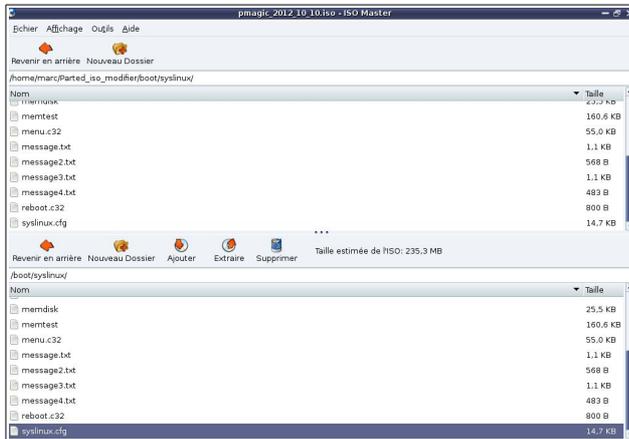
```
syslinux.cfg [modifié] - KWrite
Fichier  Édition  Affichage  Outils  Configuration  Aide
Nouveau  Ouvrir  Enregistrer  Enregistrer sous  Fermer  Annuler  Refaire
r <F1> for more information
,s}...
ning Tool
00000000 std
#FFC0C0C0 all
#FFC0C0C0 all
m RAM)
stems.
Verner
ability.
trd.img edd=off load_ramdisk=1 prompt_ramdisk=0 rw vga=normal loglevel=9 max_loop=256 vmlloc=288MiB keymap=fr-latin1 fr_FR
```

Rajouter après :
vmlloc=288MiB

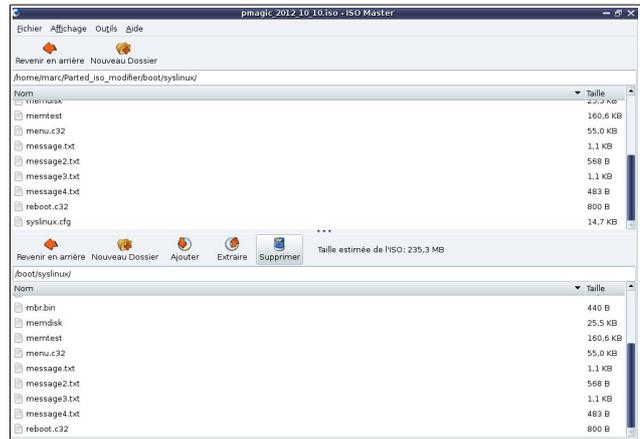
le code :
keymap=fr-latin1 fr_FR

Enregistrez votre travail, puis retournez à IsoMaster.

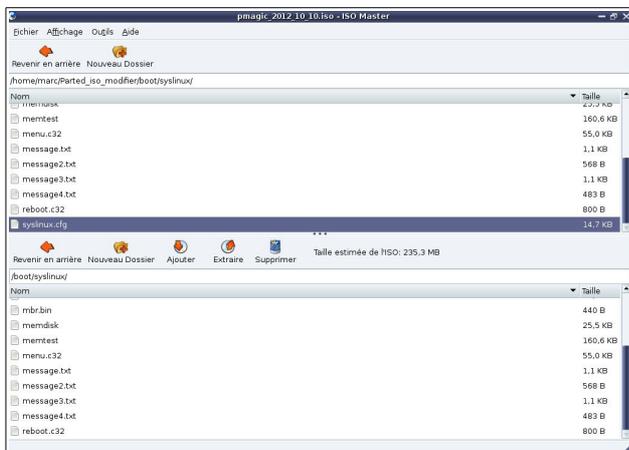
Nous allons incorporer le fichier `syslinux.cfg` que nous avons modifier précédemment, en quelques clic de souris, dans la future image iso.



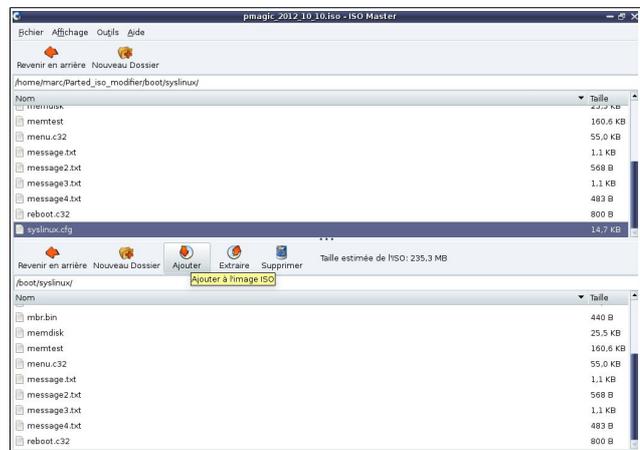
Dans la fenêtre du bas :
Sélectionner le fichier *syslinux.cfg*



Dans la barre centrale,
Cliquez sur le bouton **Supprimer**.

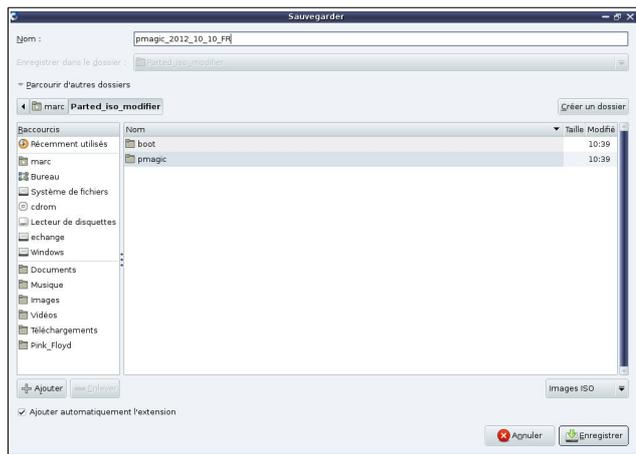
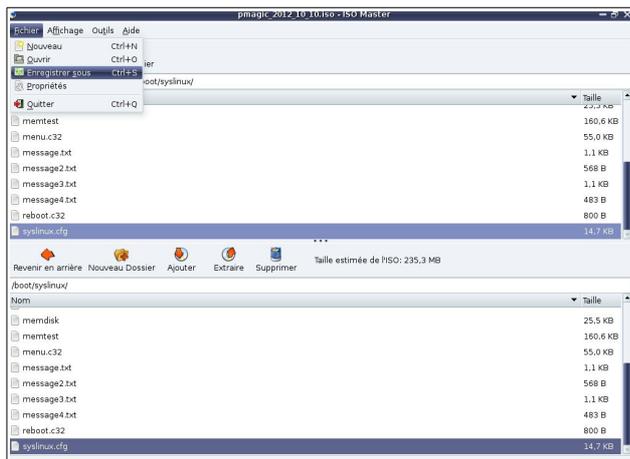


Dans la fenêtre du haut :
Sélectionner le fichier à importer



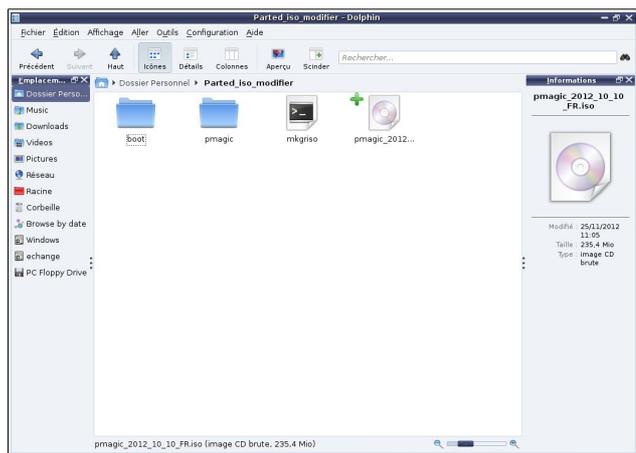
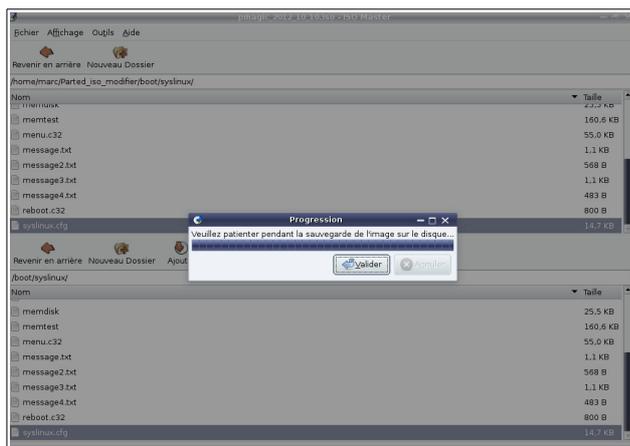
Dans la barre centrale,
Cliquez sur le bouton **Ajouter**.

La phase finale est l'enregistrement est la transformation de votre projet en .iso



Dans le menu Fichier,
Sélectionner **Enregistrer sous**

Choisir le dossier : **Parted_iso_modifier**
Pour ne pas écraser le fichier original
Puis donner un nom explicite à votre projet, et
enfin cliquez sur le bouton **Enregistrer**.



En quelques secondes, votre image iso est créer.
Valider la procédure avec le bouton **Valider**.

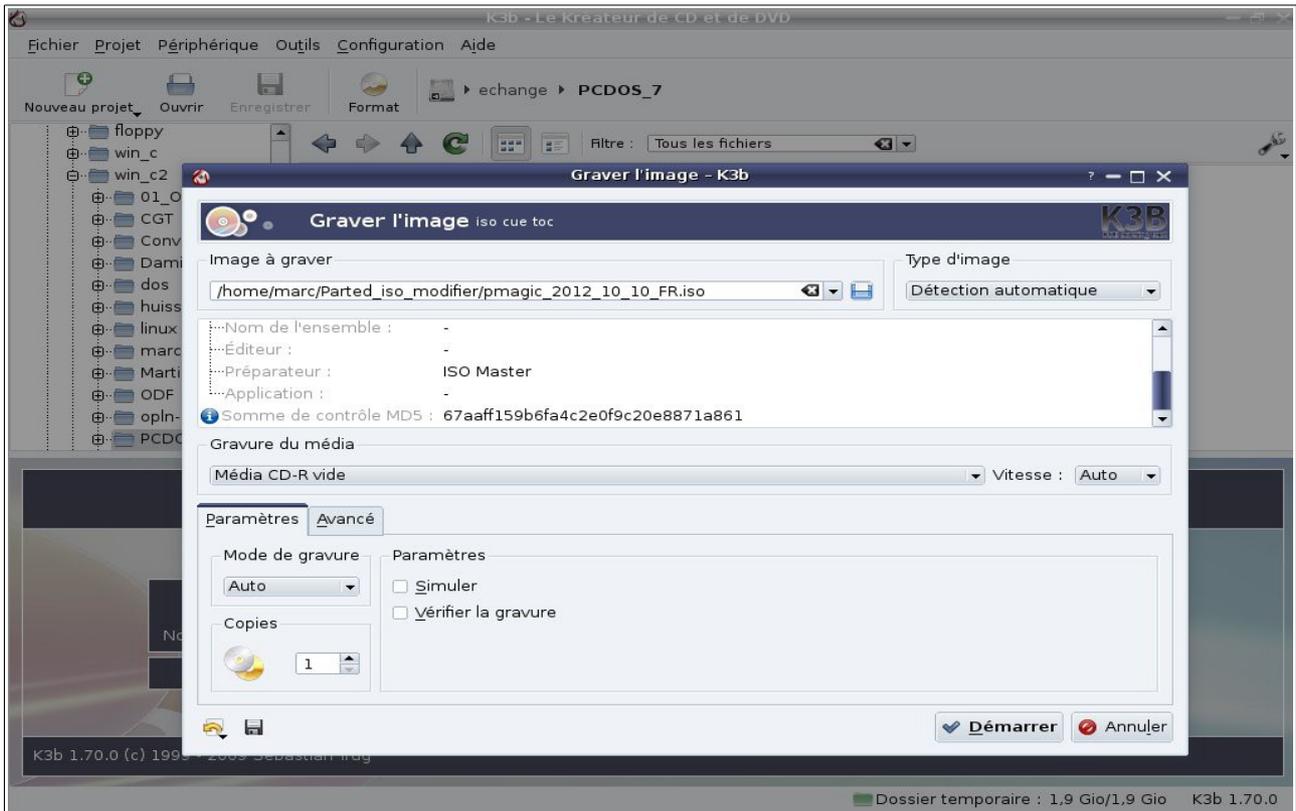
Retrouver dans votre dossier
Parted_iso_modifier
L'image iso que vous venez de créer.

Gravez votre image iso.

[↑ sommaire](#)

Enfin, vous pouvez maintenant graver et utiliser votre nouvelle image Iso.

Si vous faite un double clic sur l'image iso, K3B se lance.



Cliquez sur le bouton **Démarrer**, votre gravure se lance.

